Azzolini Riccardo 2020-12-07

Equivalenza tra CFG e PDA

1 Forme sentenziali

Data una CFG $G = \langle V, T, \Gamma, S \rangle$, si chiamano **forme sentenziali** di G le stringhe $\alpha \in (V \cup T)^*$ tali che $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha$, cioè le stringhe di terminali e non-terminali derivabili a partire dal simbolo iniziale. In particolare, si definiscono

- forme sentenziali sinistre le stringhe $\alpha \in (V \cup T)^*$ tali che $S \stackrel{*}{\underset{lm}{\longrightarrow}} \alpha$;
- forme sentenziali destre le stringhe $\alpha \in (V \cup T)^*$ tali che $S \stackrel{*}{\underset{rm}{\rightleftharpoons}} \alpha$.

Osservazione: Rispetto alle stringhe del linguaggio L(G) generato da G, che sono formate solo da simboli terminali, nelle forme sentenziali possono esserci anche simboli nonterminali.

2 Dalle grammatiche ai PDA

Si vuole dimostrare che, data una qualunque CFG $G = \langle V, T, \Gamma, S \rangle$, esiste un PDA che riconosce il linguaggio generato da G. L'idea è quella di costruire un PDA che, su un input $w \in T^*$, simuli la sequenza delle forme sentenziali sinistre usate dalla grammatica per cercare di generare w.

Sia w=xy (con $x,y\in T^*$), dove x è la stringa già letta dal PDA a un certo punto dell'esecuzione, e sia $\alpha\in (V\cup T)^*$ il contenuto dello stack in tale momento. Allora, $x\alpha$ è una forma sentenziale sinistra della grammatica $(S\underset{lm}{\stackrel{*}{\Rightarrow}}x\alpha)$. Questa configurazione del PDA è caratterizzata dall'ID (q,y,α) .

Il singolo passo di computazione del PDA dipende dal tipo di simbolo in cima allo stack:

• Se il simbolo in cima è un non-terminale, cioè lo stack contiene $A\alpha$ con $A \in V$, il PDA applica sostanzialmente una regola di produzione $A \to \beta$, scelta non-deterministicamente tra le regole della grammatica aventi A come testa. La mossa compiuta è un' ϵ -transizione che sostituisce il simbolo A in cima allo stack con la stringa β (il corpo della regola di produzione):

$$(q, y, A\alpha) \vdash (q, y, \beta\alpha)$$

• Se invece il simbolo in cima è un terminale, cioè lo stack contiene $a\alpha$ con $a \in T$, il PDA verifica che a sia effettivamente il prossimo simbolo presente nella stringa in input, ed elimina a dalla cima dello stack. Dunque, se y = az, la mossa compiuta è:

$$(q, az, a\alpha) \vdash (q, z, \alpha)$$

Se invece il prossimo simbolo in input è diverso dal terminale in cima allo stack, cioè y=bz con $b\neq a$, allora la computazione si blocca, e di conseguenza non è una computazione accettante.

Siccome il PDA opera sempre sul simbolo in cima allo stack, la simulazione dell'applicazione delle regole di produzione avviene sempre sul non-terminale più a sinistra, ovvero segue una strategia leftmost, con la quale, come anticipato, si generano nello stack (insieme alla parte letta dell'input) le forme sentenziali sinistre della grammatica.

2.1 Formalizzazione

Data una CFG $G = \langle V, T, \Gamma, S \rangle$, si costruisce il PDA $P_G = \langle \{q\}, T, V \cup T, \delta, q, S \rangle$, che:

- ha un unico stato q, che in quanto tale è anche lo stato iniziale;
- ha come alfabeto di input l'insieme dei terminali della grammatica, poiché le stringhe da riconoscere quelle del linguaggio L(G) sono costruite appunto sull'insieme T;
- ha come alfabeto di stack $V \cup T$, perché lo stack deve contenere forme sentenziali sinistre della grammatica, che sono stringhe $\alpha \in (V \cup T)^*$;
- ha come simbolo iniziale di stack il simbolo iniziale della grammatica, dato che le forme sentenziali sono appunto le stringhe derivabili a partire da tale simbolo;
- accetta per stack vuoto, quindi non si indica l'insieme di stati finali, che è irrilevante:
- ha una funzione di transizione δ definita secondo due famiglie di regole:
 - (R1) le regole che simulano le produzioni della grammatica:

$$\forall A \in V \quad \delta(q, \epsilon, A) = \{(q, \beta) \mid A \to \beta \in \Gamma\}$$

- (R2) le regole di match, che verificano la corrispondenza tra terminali in cima allo stack e simboli in input:

$$\forall a \in T \quad \delta(q, a, a) = \{(q, \epsilon)\}\$$

Teorema: $N(P_G) = L(G)$, cioè il linguaggio $N(P_G)$ accettato per stack vuoto dal PDA P_G è uguale al linguaggio L(G) generato dalla CFG G.

Osservazione: La costruzione del PDA P_G a partire dalla CFG G richiede tempo lineare nella dimensione della grammatica (ma il PDA ottenuto è non deterministico).

2.2 Esempio: grammatica dei palindromi

Si consideri la solita grammatica dei palindromi su $\{0,1\}$:

$$G_{pal} = \langle \{P\}, \{0,1\}, \Gamma, P\rangle \qquad \Gamma = \{P \rightarrow \epsilon \mid 0 \mid 1 \mid 0P0 \mid 1P1\}$$

Secondo la costruzione appena descritta, il PDA corrispondente è

$$P_{pal} = \langle \{q\}, \{0, 1\}, \{0, 1, P\}, \delta, q, P \rangle$$

dove δ definisce le seguenti transizioni:

• transizioni generate da (R1):

$$\delta(q,\epsilon,P) = \{(q,\epsilon), (q,0), (q,1), (q,0P0), (q,1P1)\}$$

• transizioni generate da (R2):

$$\delta(q, 0, 0) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, 1, 1) = \{(q, \epsilon)\}$$

Una delle possibili computazioni di $P_{\it pal}$ sull'input 0110 è la seguente:

| Passo di computazione | Transizione applicata | Regola simulata |
|----------------------------------|--|------------------------------------|
| (q, 0110, P) | | |
| $\vdash (q, 0110, 0P0)$ | $\delta(q, \epsilon, P) \ni (q, 0P0)$ | $P \rightarrow 0P0$ |
| $\vdash (q, 110, P0)$ | $\delta(q,0,0) \ni (q,\epsilon)$ | $\mathrm{match} \ \mathrm{su} \ 0$ |
| $\vdash (q, 110, 1P10)$ | $\delta(q, \epsilon, P) \ni (q, 1P1)$ | $P \rightarrow 1P1$ |
| $\vdash (q, 10, P10)$ | $\delta(q,1,1)\ni(q,\epsilon)$ | $\mathrm{match} \ \mathrm{su} \ 1$ |
| $\vdash (q, 10, 10)$ | $\delta(q, \epsilon, P) \ni (q, \epsilon)$ | $P \to \epsilon$ |
| $\vdash (q,0,0)$ | $\delta(q,1,1)\ni(q,\epsilon)$ | $\mathrm{match} \ \mathrm{su} \ 1$ |
| $\vdash (q, \epsilon, \epsilon)$ | $\delta(q,0,0) \ni (q,\epsilon)$ | $\mathrm{match}~\mathrm{su}~0$ |

Siccome P_{pal} accetta per stack vuoto, la stringa 0110 è accettata: 0110 $\in N(P_{pal}) = L(G_{pal})$.

2.3 Esempio: grammatica delle espressioni

Si consideri la grammatica delle espressioni semplificate:

$$G_{\text{Exp}} = \langle \{E, I\}, \{+, *, (,), a, b, 0, 1\}, \Gamma, E \rangle$$

$$\Gamma = \begin{cases} E \to I \mid E + E \mid E * E \mid (E) \\ I \to a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1 \end{cases}$$

Il PDA corrispondente è

$$P_{\text{Exp}} = \langle \{q\}, \Sigma = \{+, *, (,), a, b, 0, 1\}, \Sigma \cup \{E, I\}, \delta, q, E \rangle$$

con le transizioni

• generate da (R1):

$$\delta(q, \epsilon, E) = \{(q, I), (q, E + E), (q, E * E), (q, (E))\}$$

$$\delta(q, \epsilon, I) = \{(q, a), (q, b), (q, Ia), (q, Ib), (q, I0), (q, I1)\}$$

• generate da (R2):

$$\begin{split} \delta(q,+,+) &= \{(q,\epsilon)\} \\ \delta(q,*,*) &= \{(q,\epsilon)\} \\ \delta(q,(,()) &= \{(q,\epsilon)\} \\ \delta(q,0,0) &= \{(q,\epsilon)\} \\ \delta(q,0,0) &= \{(q,\epsilon)\} \\ \delta(q,1,1) &= \{(q,\epsilon)\} \end{split}$$

Una computazione accettante di P_{Exp} sull'input a*(a+b) è la seguente:

| Passo di computazione | Transizione applicata | Regola simulata |
|----------------------------------|---|----------------------------------|
| (q, a * (a+b), E) | | |
| $\vdash (q, a * (a + b), E * E)$ | $\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, E * E)$ | $E \to E * E$ |
| $\vdash (q, a * (a + b), I * E)$ | $\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, I)$ | $E \to I$ |
| $\vdash (q, a * (a + b), a * E)$ | $\delta(q, \epsilon, I) \ni (q, a)$ | $I \to A$ |
| $\vdash (q, *(a+b), *E)$ | $\delta(q, a, a) \ni (q, \epsilon)$ | $\mathrm{match}\ \mathrm{su}\ a$ |
| $\vdash (q, (a+b), E)$ | $\delta(q,*,*)\ni(q,\epsilon)$ | $\mathrm{match}\ \mathrm{su}\ *$ |
| $\vdash (q, (a+b), (E))$ | $\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, (E))$ | $E \to (E)$ |
| $\vdash (q, a+b), E))$ | $\delta(q,(,()\ni(q,\epsilon)$ | match su (|
| $\vdash (q, a+b), E+E))$ | $\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, E + E)$ | $E \to E + E$ |
| $\vdash (q, a+b), I+E))$ | $\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, I)$ | $E \to I$ |
| $\vdash (q, a+b), a+E))$ | $\delta(q, \epsilon, I) \ni (q, a)$ | $I \to a$ |
| $\vdash (q, +b), +E))$ | $\delta(q, a, a) \ni (q, \epsilon)$ | $\mathrm{match}\ \mathrm{su}\ a$ |
| $\vdash (q, b), E))$ | $\delta(q,+,+)\ni(q,\epsilon)$ | $\mathrm{match}\ \mathrm{su}\ +$ |
| $\vdash (q, b), I))$ | $\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, I)$ | $E \to I$ |
| $\vdash (q,b),b))$ | $\delta(q,\epsilon,I) \ni (q,b)$ | $I \rightarrow b$ |
| $\vdash (q,),))$ | $\delta(q,b,b) \ni (q,\epsilon)$ | $\mathrm{match}\ \mathrm{su}\ b$ |
| $\vdash (q, \epsilon, \epsilon)$ | $\delta(q,),))\ni(q,\epsilon)$ | match su) |

3 Dai PDA alle grammatiche

L'altro verso dell'equivalenza tra CFG e PDA è espresso dal seguente teorema:

Teorema: Dato un PDA $P = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0 \rangle$ (che accetta per stack vuoto), esiste una CFG G che genera il linguaggio riconosciuto da P, ovvero tale che L(G) = N(P).

Anche per questo teorema si ha una dimostrazione costruttiva, che però non verrà mostrata. Infatti, questo verso dell'equivalenza è poco interessante dal punto di vista applicativo, così come lo era il passaggio dalle espressioni regolari agli automi a stati finiti nell'ambito dei linguaggi regolari.