

# Equivalenza tra CFG e PDA

## 1 Forme sentenziali

Data una CFG  $G = \langle V, T, \Gamma, S \rangle$ , si chiamano **forme sentenziali** di  $G$  le stringhe  $\alpha \in (V \cup T)^*$  tali che  $S \xRightarrow{*} \alpha$ , cioè le stringhe di terminali e non-terminali derivabili a partire dal simbolo iniziale. In particolare, si definiscono

- **forme sentenziali sinistre** le stringhe  $\alpha \in (V \cup T)^*$  tali che  $S \xRightarrow{*}_{lm} \alpha$ ;
- **forme sentenziali destre** le stringhe  $\alpha \in (V \cup T)^*$  tali che  $S \xRightarrow{*}_{rm} \alpha$ .

*Osservazione:* Rispetto alle stringhe del linguaggio  $L(G)$  generato da  $G$ , che sono formate solo da simboli terminali, nelle forme sentenziali possono esserci anche simboli non-terminali.

## 2 Dalle grammatiche ai PDA

Si vuole dimostrare che, data una qualunque CFG  $G = \langle V, T, \Gamma, S \rangle$ , esiste un PDA che riconosce il linguaggio generato da  $G$ . L'idea è quella di costruire un PDA che, su un input  $w \in T^*$ , simuli la sequenza delle forme sentenziali sinistre usate dalla grammatica per cercare di generare  $w$ .

Sia  $w = xy$  (con  $x, y \in T^*$ ), dove  $x$  è la stringa già letta dal PDA a un certo punto dell'esecuzione, e sia  $\alpha \in (V \cup T)^*$  il contenuto dello stack in tale momento. Allora,  $x\alpha$  è una forma sentenziale sinistra della grammatica ( $S \xRightarrow{*}_{lm} x\alpha$ ). Questa configurazione del PDA è caratterizzata dall'ID  $(q, y, \alpha)$ .

Il singolo passo di computazione del PDA dipende dal tipo di simbolo in cima allo stack:

- Se il simbolo in cima è un non-terminale, cioè lo stack contiene  $A\alpha$  con  $A \in V$ , il PDA applica sostanzialmente una regola di produzione  $A \rightarrow \beta$ , scelta non-deterministicamente tra le regole della grammatica aventi  $A$  come testa. La mossa compiuta è un' $\epsilon$ -transizione che sostituisce il simbolo  $A$  in cima allo stack con la stringa  $\beta$  (il corpo della regola di produzione):

$$(q, y, A\alpha) \vdash (q, y, \beta\alpha)$$

- Se invece il simbolo in cima è un terminale, cioè lo stack contiene  $a\alpha$  con  $a \in T$ , il PDA verifica che  $a$  sia effettivamente il prossimo simbolo presente nella stringa in input, ed elimina  $a$  dalla cima dello stack. Dunque, se  $y = az$ , la mossa compiuta è:

$$(q, az, a\alpha) \vdash (q, z, \alpha)$$

Se invece il prossimo simbolo in input è diverso dal terminale in cima allo stack, cioè  $y = bz$  con  $b \neq a$ , allora la computazione si blocca, e di conseguenza non è una computazione accettante.

Siccome il PDA opera sempre sul simbolo in cima allo stack, la simulazione dell'applicazione delle regole di produzione avviene sempre sul non-terminale più a sinistra, ovvero segue una strategia leftmost, con la quale, come anticipato, si generano nello stack (insieme alla parte letta dell'input) le forme sentenziali sinistre della grammatica.

## 2.1 Formalizzazione

Data una CFG  $G = \langle V, T, \Gamma, S \rangle$ , si costruisce il PDA  $P_G = \langle \{q\}, T, V \cup T, \delta, q, S \rangle$ , che:

- ha un unico stato  $q$ , che in quanto tale è anche lo stato iniziale;
- ha come alfabeto di input l'insieme dei terminali della grammatica, poiché le stringhe da riconoscere — quelle del linguaggio  $L(G)$  — sono costruite appunto sull'insieme  $T$ ;
- ha come alfabeto di stack  $V \cup T$ , perché lo stack deve contenere forme sentenziali sinistre della grammatica, che sono stringhe  $\alpha \in (V \cup T)^*$ ;
- ha come simbolo iniziale di stack il simbolo iniziale della grammatica, dato che le forme sentenziali sono appunto le stringhe derivabili a partire da tale simbolo;
- accetta per stack vuoto, quindi non si indica l'insieme di stati finali, che è irrilevante;
- ha una funzione di transizione  $\delta$  definita secondo due famiglie di regole:
  - (R1) le regole che simulano le produzioni della grammatica:

$$\forall A \in V \quad \delta(q, \epsilon, A) = \{(q, \beta) \mid A \rightarrow \beta \in \Gamma\}$$

- (R2) le regole di match, che verificano la corrispondenza tra terminali in cima allo stack e simboli in input:

$$\forall a \in T \quad \delta(q, a, a) = \{(q, \epsilon)\}$$

*Teorema:*  $N(P_G) = L(G)$ , cioè il linguaggio  $N(P_G)$  accettato per stack vuoto dal PDA  $P_G$  è uguale al linguaggio  $L(G)$  generato dalla CFG  $G$ .

*Osservazione:* La costruzione del PDA  $P_G$  a partire dalla CFG  $G$  richiede tempo lineare nella dimensione della grammatica (ma il PDA ottenuto è non deterministico).

## 2.2 Esempio: grammatica dei palindromi

Si consideri la solita grammatica dei palindromi su  $\{0, 1\}$ :

$$G_{pal} = \langle \{P\}, \{0, 1\}, \Gamma, P \rangle \quad \Gamma = \{P \rightarrow \epsilon \mid 0 \mid 1 \mid 0P0 \mid 1P1\}$$

Secondo la costruzione appena descritta, il PDA corrispondente è

$$P_{pal} = \langle \{q\}, \{0, 1\}, \{0, 1, P\}, \delta, q, P \rangle$$

dove  $\delta$  definisce le seguenti transizioni:

- transizioni generate da (R1):

$$\delta(q, \epsilon, P) = \{(q, \epsilon), (q, 0), (q, 1), (q, 0P0), (q, 1P1)\}$$

- transizioni generate da (R2):

$$\delta(q, 0, 0) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, 1, 1) = \{(q, \epsilon)\}$$

Una delle possibili computazioni di  $P_{pal}$  sull'input 0110 è la seguente:

Passo di computazione	Transizione applicata	Regola simulata
$(q, 0110, P)$		
$\vdash (q, 0110, 0P0)$	$\delta(q, \epsilon, P) \ni (q, 0P0)$	$P \rightarrow 0P0$
$\vdash (q, 110, P0)$	$\delta(q, 0, 0) \ni (q, \epsilon)$	match su 0
$\vdash (q, 110, 1P10)$	$\delta(q, \epsilon, P) \ni (q, 1P1)$	$P \rightarrow 1P1$
$\vdash (q, 10, P10)$	$\delta(q, 1, 1) \ni (q, \epsilon)$	match su 1
$\vdash (q, 10, 10)$	$\delta(q, \epsilon, P) \ni (q, \epsilon)$	$P \rightarrow \epsilon$
$\vdash (q, 0, 0)$	$\delta(q, 1, 1) \ni (q, \epsilon)$	match su 1
$\vdash (q, \epsilon, \epsilon)$	$\delta(q, 0, 0) \ni (q, \epsilon)$	match su 0

Siccome  $P_{pal}$  accetta per stack vuoto, la stringa 0110 è accettata:  $0110 \in N(P_{pal}) = L(G_{pal})$ .

## 2.3 Esempio: grammatica delle espressioni

Si consideri la grammatica delle espressioni semplificate:

$$G_{Exp} = \langle \{E, I\}, \{+, *, (, ), a, b, 0, 1\}, \Gamma, E \rangle$$

$$\Gamma = \left\{ \begin{array}{l} E \rightarrow I \mid E + E \mid E * E \mid (E) \\ I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1 \end{array} \right\}$$

Il PDA corrispondente è

$$P_{\text{Exp}} = \langle \{q\}, \Sigma = \{+, *, (, ), a, b, 0, 1\}, \Sigma \cup \{E, I\}, \delta, q, E \rangle$$

con le transizioni

- generate da (R1):

$$\delta(q, \epsilon, E) = \{(q, I), (q, E + E), (q, E * E), (q, (E))\}$$

$$\delta(q, \epsilon, I) = \{(q, a), (q, b), (q, Ia), (q, Ib), (q, I0), (q, I1)\}$$

- generate da (R2):

$$\delta(q, +, +) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, a, a) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, *, *) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, b, b) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, (, () = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, 0, 0) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, ), )) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, 1, 1) = \{(q, \epsilon)\}$$

Una computazione accettante di  $P_{\text{Exp}}$  sull'input  $a * (a + b)$  è la seguente:

Passo di computazione	Transizione applicata	Regola simulata
$(q, a * (a + b), E)$		
$\vdash (q, a * (a + b), E * E)$	$\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, E * E)$	$E \rightarrow E * E$
$\vdash (q, a * (a + b), I * E)$	$\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, I)$	$E \rightarrow I$
$\vdash (q, a * (a + b), a * E)$	$\delta(q, \epsilon, I) \ni (q, a)$	$I \rightarrow A$
$\vdash (q, * (a + b), * E)$	$\delta(q, a, a) \ni (q, \epsilon)$	match su $a$
$\vdash (q, (a + b), E)$	$\delta(q, *, *) \ni (q, \epsilon)$	match su $*$
$\vdash (q, (a + b), (E))$	$\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, (E))$	$E \rightarrow (E)$
$\vdash (q, a + b), E))$	$\delta(q, (, () \ni (q, \epsilon)$	match su $($
$\vdash (q, a + b), E + E))$	$\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, E + E)$	$E \rightarrow E + E$
$\vdash (q, a + b), I + E))$	$\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, I)$	$E \rightarrow I$
$\vdash (q, a + b), a + E))$	$\delta(q, \epsilon, I) \ni (q, a)$	$I \rightarrow a$
$\vdash (q, + b), + E))$	$\delta(q, a, a) \ni (q, \epsilon)$	match su $a$
$\vdash (q, b), E))$	$\delta(q, +, +) \ni (q, \epsilon)$	match su $+$
$\vdash (q, b), I))$	$\delta(q, \epsilon, E) \ni (q, I)$	$E \rightarrow I$
$\vdash (q, b), b))$	$\delta(q, \epsilon, I) \ni (q, b)$	$I \rightarrow b$
$\vdash (q, ), ))$	$\delta(q, b, b) \ni (q, \epsilon)$	match su $b$
$\vdash (q, \epsilon, \epsilon)$	$\delta(q, ), )) \ni (q, \epsilon)$	match su $)$

### 3 Dai PDA alle grammatiche

L'altro verso dell'equivalenza tra CFG e PDA è espresso dal seguente teorema:

*Teorema:* Dato un PDA  $P = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0 \rangle$  (che accetta per stack vuoto), esiste una CFG  $G$  che genera il linguaggio riconosciuto da  $P$ , ovvero tale che  $L(G) = N(P)$ .

Anche per questo teorema si ha una dimostrazione costruttiva, che però non verrà mostrata. Infatti, questo verso dell'equivalenza è poco interessante dal punto di vista applicativo, così come lo era il passaggio dalle espressioni regolari agli automi a stati finiti nell'ambito dei linguaggi regolari.